

À LA MODE DU PETIT PALAIS

Parcours découverte

6-10 ans

Tu es invité au grand bal du Petit Palais. Pour cela, il te faut une tenue extraordinaire. Pars à la découverte des œuvres du musée et trouve ton style à travers 4 jeux.

Jeu n°1

QUIZ : quel est ton style ?

Avant d'entrer dans les salles, fais ce quiz et découvre quel styliste sommeille en toi.

C'est l'heure de partir au bal, tu mets la dernière touche avec un accessoire :

- ☐ A Pas besoin, tu n'aimes pas les accessoires.
- ☐ B Une parure de diamant pour briller de mille feux.

Tu te rends au bal en :

- ☐ A Automobile, plus rapide.
- ☐ B Calèche, plus impressionnant.

Tu fais ton entrée dans la salle de bal :

- ☐ A Tu entres discrètement pour aller saluer tes amis.
- ☐ B Tu avances majestueusement pour attirer les regards, c'est toi la star !

L'orchestre joue ton morceau préféré, c'est ton moment :

- ☐ A Tu t'élances avec grâce dans une valse glamour.
- ☐ B Tu sautes au milieu de la piste pour une polka endiablée.

Pour découvrir le résultat, compte le nombre de A et de B.

Tout au long du livret, les photos des salles du musée t'aideront à repérer les œuvres à retrouver !



- **Tu as une majorité de A :** rends-toi dans la salle rouge pour retrouver les œuvres qui correspondent à ton style impeccable.



Discret, classique et raffiné, ton style est l'élégance incarnée comme sur les tenues de Monsieur et Madame Caillard que tu vois ici.

- **Tu as une majorité de B :** rends-toi dans la grande galerie pour découvrir les œuvres qui correspondent à ton style exubérant.



Tu es un artiste dans l'âme, tout comme le célèbre peintre Jules Chéret représenté dans son atelier. Mademoiselle de Lancey vêtue de satin est ton double. Toujours plus brillant, toujours plus de volants, rien n'est trop luxueux et voyant pour toi !

Jeu n°2

Haut en couleur !

Maintenant que tu connais ton style, choisis les couleurs de ta tenue.
Pour trouver la prochaine œuvre, dirige-toi vers la salle décorée de bois, appelée la Galerie Tuck !



L'orchestre du bal a commencé à répéter ! Observe les vêtements de ces singes musiciens. Chaque tenue associe au moins deux couleurs pour créer une harmonie, comme en musique.
Cherche sur l'œuvre les combinaisons de couleurs ci-dessous, relie chacune au détail qui correspond, et coche ta préférée !



Jeu n°3

Sur le motif !

Maintenant, passons aux motifs pour orner ta tenue. Tu vas à un bal après tout !
Pour trouver la sculpture *La Femme au singe*, déplace-toi vers le fond de la galerie et emprunte l'escalier qui descend à l'étage inférieur.



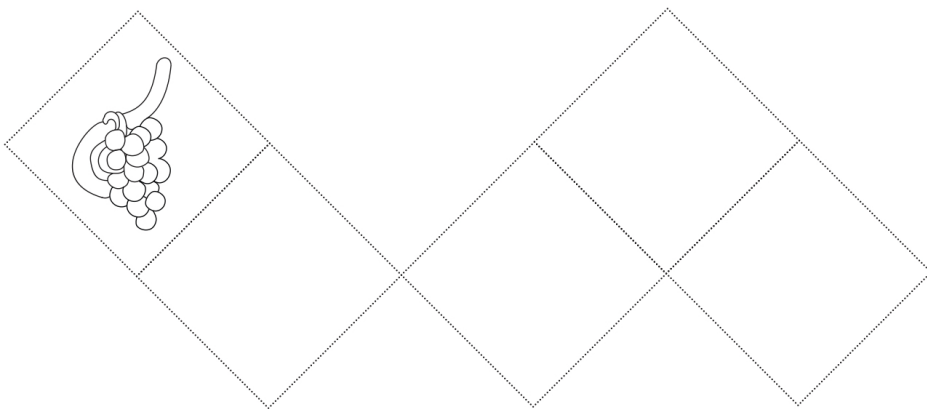
Escalier



Étage inférieur



Regarde sa robe. Elle est décorée de carreaux dans lesquels sont représentés des motifs de grappes de raisin. Et toi, quels motifs imagines-tu ? Des ronds et des rayures ? Des fleurs et des fruits ? Des animaux tout mignons ? Dessine un motif différent par carreau.



Jeu n°4

Un défilé de chapeaux !

Ta tenue est prête ? Pas vraiment. Pour la rendre unique, il te manque un beau couvre-chef. Va trouver l'inspiration dans le tableau intitulé *Le départ de l'enfant prodigue* de James Tissot, dans le couloir gris pas très loin.



Bravo ! Tu as toutes tes sources d'inspiration.